

LAND

KYAIRT



LANDKAART

1. Verzin en kleur samen een naam voor jullie land (Bijvoorbeeld: Waterrijk, Luilekkerland, Woeste Staten)
 2. Maak een landkaart van dit land:
Wat voor soort namen hebben de dingen in jullie land (denk aan rivieren, zeën, steden, dorpen, eilanden, wegen, bergen enzovoorts)?
 3. Voeg om de beurt dingen toe.
 4. Herhaal de namen, je mag ze ook onder elkaar zetten of op de kop, maak er vormen van.
 5. Vul het vel.
- TIP** Het kan ook een schatkaart worden.

KOOP



RECLAME POSTER

1. Bedenk en kleur de naam van iets dat je wilt aanprijzen.
 2. Verzin en kleur er een woord bij dat het aanprijst (bijvoorbeeld: goed, heerlijk, groot).
 3. Voeg om de beurt een woord toe, maak er zo een zin van.
 4. Vul het vel (je mag ook woorden herhalen).
 5. Maak er met (stukjes van) letters een simpele tekening bij. Maak zo je eigen reclame poster.
- II** Je kan de letters van de ander 3-D maken door het sjabloon iets te verschuiven.

GREEN

GEODE

CO

PROTEST POSTER

1. Verzin en kleur een woord waar jij voor of tegen bent.
 2. Maak een toevoeging bij dit woord.
 3. Maak zo samen een actie-zin.
 4. Vul het vel (je mag herhalen).
 5. Maak er ook een groot teken bij met (stukjes) letters, bijvoorbeeld een pijl, een kruis of een uitroepteken. Maak zo je eigen protest-poster.
- 2** Je kunt ook posters maken om echt op te hangen in de school: over klimaat, hondenpoep, stilte voor de cito, enzovoorts.

D

C

C

L

H

C

F

W

A

L

E

N

DING DOOLHOF

1. Zoek en kleur een ding. Bijvoorbeeld een dier, een gereedschap, een kledingstuk, een lichaamsdeel, een plant enzovoorts.
 2. Kun je een woord aan de letters vast maken dat er iets mee te maken heeft? Welke eigenschappen heeft het? Welke kleur, geur, vorm, heeft het? Wat kun je ermee doen? Wat lijkt erop? Enzovoorts.
 3. Maak er zo om de beurt een nieuw woord aan vast (mag ook van boven naar beneden).
 4. Maak je doolhof zo vol mogelijk.
- TIP** Je kan een woord ook een hoekje om laten gaan.

DE
S
HUIS

IN

HUIS

BOUWEN MET LETTERS

1. Welk gebouw wil je maken?
Bijvoorbeeld een torenflat, boomhut, school, kasteel, tent, rijtjeshuis of wolkenkrabber enzovoorts.
Kleur het woord.
 2. Maak met (stukjes) letters uit het woord een tekening bij dit woord.
 3. Kleur een ander woord dat bij dit gebouw past.
Bijvoorbeeld: ridder bij kasteel.
 4. Maak met (stukjes) letters uit dit woord een tekening bij dit woord.
 5. Wissel de rollen af (tekenen/woorden maken) en vul zo je vel.
- Tip** Je mag de letters herhalen, draaien, spiegelen (het zijn bouwstenen!).

HIAM

BURGER

WVH

FANTASIE-GERECHT

1. Bedenk en kleur iets om te eten.
 2. Voeg er een woord aan toe en maak er zo een speciaal gerecht of baksel van (het mag ook heel vreemd zijn, bijvoorbeeld een taart-pizza).
 3. Wat zit er in je gerecht ?
(bijvoorbeeld kaas op de pizza)
Bedenk en kleur een ingrediënt.
 4. Kleur zo om de beurt ingrediënten.
 5. Ga zo verder tot je gerecht klaar is.
- 6 Je kan de woorden ook in een vorm maken
1 (bijvoorbeeld een ronde pizza). Je mag hierbij
de woorden en letters herhalen en draaien.

HONND

WAF
WAF

GRRR

GELUID GEDICHT

1. Kleur een woord.
 2. Welk geluid hoort er bij dit woord?
Kleur de letters in.
 3. Is er nog een geluid dat erbij hoort?
Kleur dit ook.
 4. Bedenk een ander woord dat erbij past.
 5. Welk geluid hoort er bij dit woord?
Kleur de letters in.
 6. Kleur om de beurt woorden en geluiden en
vul zo je vel.
 7. Kun je er een zin van maken?
-  Je kan ook woorden en letters herhalen om
sprekende klanken te maken.